

Manuale LIM Hitachi FX77- PARTE 1

Sommario

Che cos'è StarBoard Software?	2
Elementi dello schermo.....	2
Guida rapida all'avvio	3
Selezione di una modalità	5
Disegno.....	6
Disegno con gli strumenti di forma	8
Griglia.....	9
Strumento Riempimento.....	12
Cancellazione.....	13
Aggiunta di testo	14
Divisione di un oggetto di testo.....	16
Ricerca di un testo	18
Spostamento/modifica/eliminazione di oggetti.....	18
Clonazione di oggetti.....	21
Aggiunta di collegamenti ipertestuali agli oggetti.....	23

Che cos'è StarBoard Software?

StarBoard Software è il software utilizzato per gestire StarBoard, la lavagna interattiva che permette di migliorare l'efficienza delle comunicazioni nell'azienda o nell'istituto scolastico.

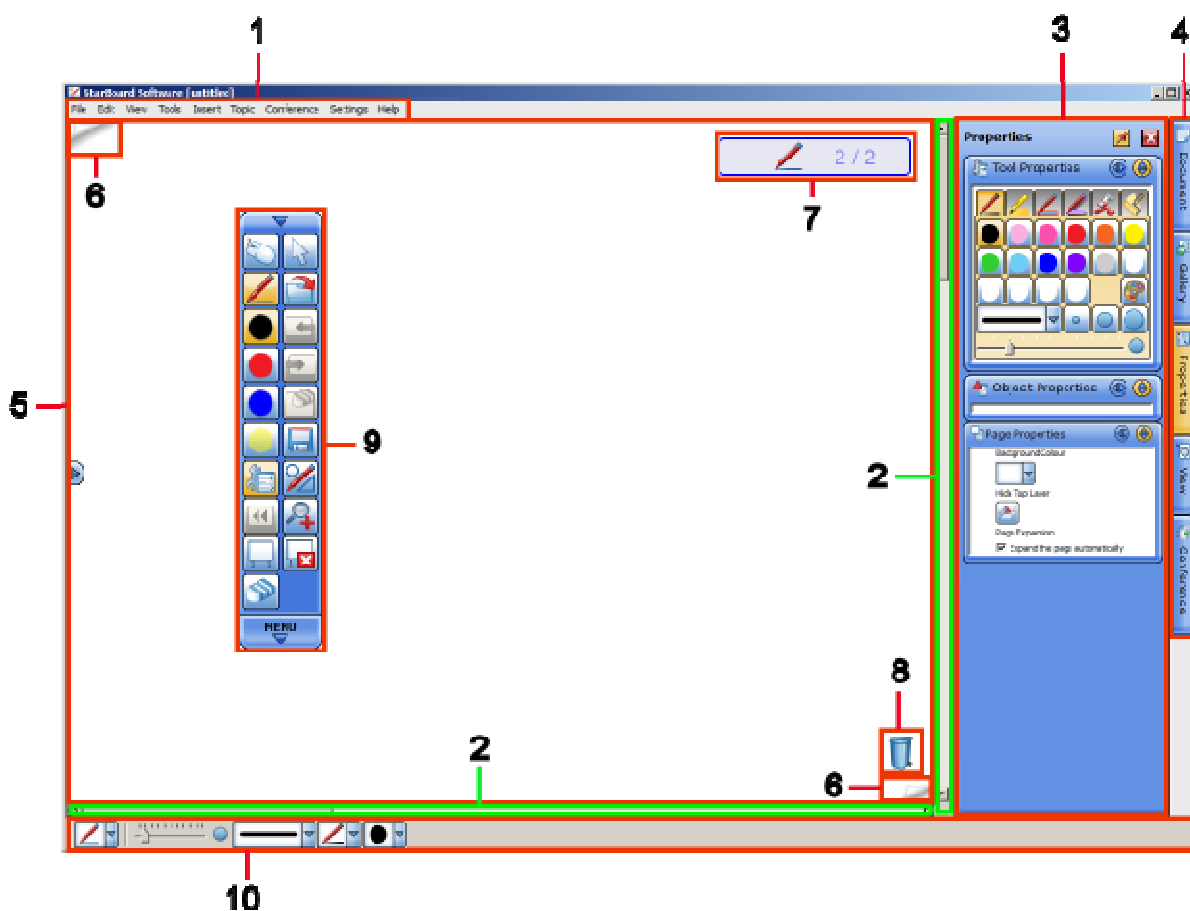
Le informazioni disegnate sulla lavagna mediante una penna elettronica possono essere salvate e stampate utilizzando StarBoard Software. I dati sul computer possono essere visualizzati in StarBoard insieme alle annotazioni.

È inoltre possibile gestire il computer direttamente da StarBoard utilizzando la penna elettronica. StarBoard Software reagisce sempre in modo immediato ai movimenti della penna.

Utilizzabile sia nelle riunioni più piccole che negli eventi in grandi sale conferenze, StarBoard Software mette a disposizione la tecnologia necessaria per una comunicazione digitale efficace.

Elementi dello schermo

StarBoard Software contiene i seguenti elementi dello schermo di base. (La figura mostra un esempio nella modalità Lavagna).



1. **Barra dei menu**

Consente di visualizzare i comandi di menu per gestire StarBoard Software.

2. Barra di scorrimento	Consente di scorrere l'area modificabile.
3. Pannello	Visualizzato quando viene selezionata una delle quattro schede della barra laterale.
4. Barra laterale	Consente di eseguire varie operazioni dalle schede e dai pannelli della barra laterale.
5. Area modificabile	Consente di scrivere, cancellare e inserire ClipArt nell'area modificabile.
6. Scheda di pagina	Consente di passare alla pagina precedente/successiva.
7. Indicatore di stato	Visualizza un'icona dello strumento attivo, il numero di pagina corrente e il numero totale di pagine.
8. Cestino	Consente di eliminare gli oggetti trascinandoli e rilasciandoli sull'icona del cestino.
9. Barra degli strumenti	Consente di eseguire le operazioni di base.
10. Barre del contesto	Consente di configurare le impostazioni per lo strumento attivo.

Guida rapida all'avvio

StarBoard Software mette a disposizione le seguenti impostazioni predefinite per l'uso del software. All'avvio iniziale del software, viene visualizzata la finestra di dialogo per la selezione di un profilo, la quale consente, prima dell'utilizzo del software, di selezionare l'impostazione desiderata. È possibile scegliere un profilo predefinito dall'elenco.


Avvio

Verificare che StarBoard sia correttamente collegato, quindi avviare StarBoard Software. Completare la taratura e selezionare la lingua desiderata, se necessario.

Nella modalità Lavagna viene visualizzata una schermata vuota (vedere Selezione di una modalità per i dettagli). Dalla barra degli strumenti è possibile eseguire operazioni di base di StarBoard Software.





Disegno

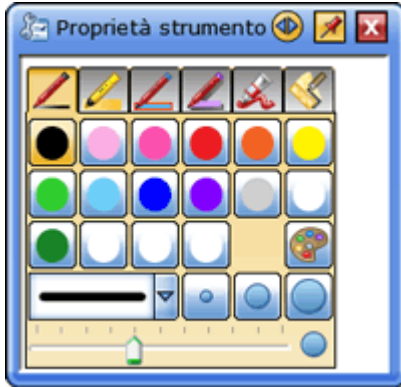
Selezionare  (Penna normale) sulla barra degli strumenti e iniziare a disegnare.

Cancellazione

Selezionare  (Gomma) sulla barra degli strumenti e ripassare sulle linee disegnate in precedenza.

Modifica di colore/spessore della penna

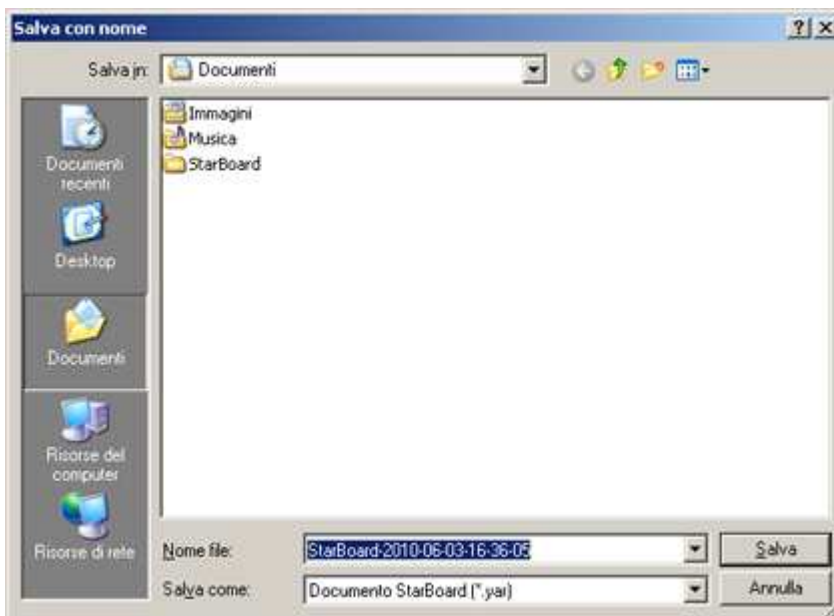
1. Selezionare  (Penna normale) sulla barra degli strumenti.
2. Selezionare  (Proprietà strumento) sulla barra degli strumenti. Viene visualizzato il widget **Proprietà strumento**.



3. Selezionare il colore e lo spessore della penna utilizzando i pulsanti o l'elenco a discesa.

Salvataggio

1. Selezionare **Salva** o **Salva con nome...** dal menu **File**. Viene visualizzata la finestra di dialogo **Salva con nome**. È inoltre possibile esportare il file in altri formati selezionando **Esporta** dal menu **File**.



2. Immettere il nome file, quindi selezionare il percorso in cui deve essere salvato il file.
3. Selezionare **Salva**.

Uscita

Selezionare **Esci** dal menu **File** per chiudere StarBoard Software.

Se il file corrente è stato modificato, viene visualizzata la finestra di dialogo di conferma, che chiede se il file deve essere salvato.

Per salvare il file, selezionare **Si**; diversamente, selezionare **No**.

Per annullare l'operazione, selezionare **Annulla**.

Selezione di una modalità

StarBoard Software viene avviato nella modalità Lavagna.

Per impostazione predefinita è visualizzata una schermata vuota.

Per passare tra la modalità Lavagna e la modalità Desktop, selezionare  (Desktop) sulla barra degli strumenti.

Selezione della modalità Lavagna

Viene visualizzata una pagina bianca fornita di barre di scorrimento.

Dopo l'aggiunta delle annotazioni, lo spazio disponibile si espanderà a partire dall'angolo inferiore destro dello schermo.

La modalità Lavagna presenta due modalità di visualizzazione: la modalità a schermo intero e la modalità a finestre.

Vedere anche [Modalità a schermo intero](#).



Selezione della modalità Desktop

Viene visualizzato il contenuto corrente del desktop sul computer, insieme alla barra degli strumenti.


In questa modalità, è possibile utilizzare il computer direttamente da StarBoard (mediante la penna elettronica) e aggiungere annotazioni sullo schermo. (Vedere [Disegno sul desktop](#) per i dettagli).



Disegno


StarBoard Software dispone di sei stili di penna: Penna normale, Evidenziatore, Penna contorno, Penna ombreggiatura, Penna tubo e Penna trama.

Utilizzo di una penna

Selezionare  (Penna normale) sulla barra degli strumenti e iniziare a disegnare.

Vedere anche [Utilizzo di Penna intelligente/Penna puntatore](#).

Modifica di stile/colore/spessore della penna

1. Selezionare  (Proprietà strumento) sulla barra degli strumenti. Viene visualizzato il widget **Proprietà strumento**.
2. Selezionare la scheda relativa allo stile di penna da utilizzare.

Penna normale



Evidenziatore



Penna contorno



Penna ombreggiatura



Penna tubo



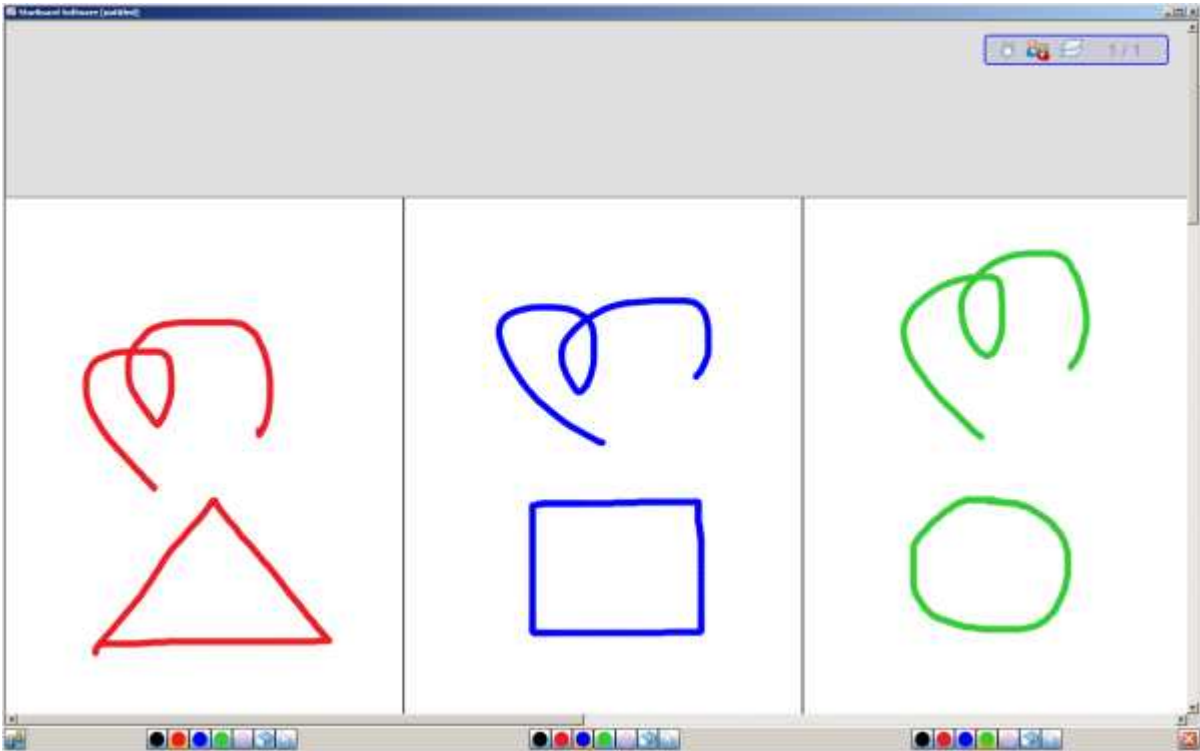
Penna trama



5. Selezionare il colore e lo spessore della penna utilizzando i pulsanti o l'elenco a discesa.

Disegno di 2 o 3 persone contemporaneamente

Se al computer è connesso un dispositivo FX-DUO/PX-DUO/FX-TRIO utilizzato in modalità Tocco, è possibile utilizzare la funzione di inserimento multiplo, selezionando **Input multiplo** dal menu **Strumenti**. Per eseguire un disegno contemporaneamente, due persone (o 3 su un dispositivo FX-Trio) possono selezionare diversi strumenti e disegnare sul lato sinistro, centrale o destro dello schermo.



La sezione di schermo di ciascun utente contiene la propria barra di contesto con i seguenti pulsanti di controllo di base:



In un dispositivo FX-Trio, è possibile passare da 2 a 3 utenti mediante l'apposito pulsante che si trova nella parte inferiore dello schermo:



- Questo pulsante consente di utilizzare StarBoard in modalità 2 utenti.



- Questo pulsante consente di utilizzare StarBoard in modalità 3 utenti.

Per chiudere la modalità multiutente e tornare alla modalità utente singolo, premere il pulsante **Esci**:



Disegno con gli strumenti di forma

Gli strumenti di forma consentono di disegnare rapidamente e con precisione le forme di base.

Selezione di uno strumento di forma

È possibile selezionare uno strumento di forma dalle opzioni del menu **Strumenti > Forme** (menu Forme).

Inoltre, è possibile selezionare uno strumento di forma o cambiare le impostazioni dello strumento di forma corrente utilizzando la barra del contesto (se questa funzionalità è stata abilitata):



Il selettore delle forme è il menu a discesa all'estrema sinistra della barra del contesto. Vedere anche [Barre del contesto](#).

Gli strumenti di forma possono anche essere trascinati sulla barra degli strumenti o nell'area della lavagna.

Sono disponibili le seguenti forme di base:

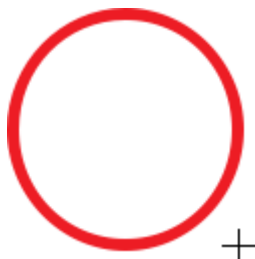
- Linea
- Freccia
- Cerchio
- Ellisse
- Triangolo
- Triangolo rettangolo
- Rombo
- Rettangolo
- Quadrato

Disegno con uno strumento di forma

1. Selezionare lo strumento di forma. Il puntatore assume la forma di un mirino:



2. Fare clic e trascinare il puntatore per creare una forma delle dimensioni desiderate:



Griglia

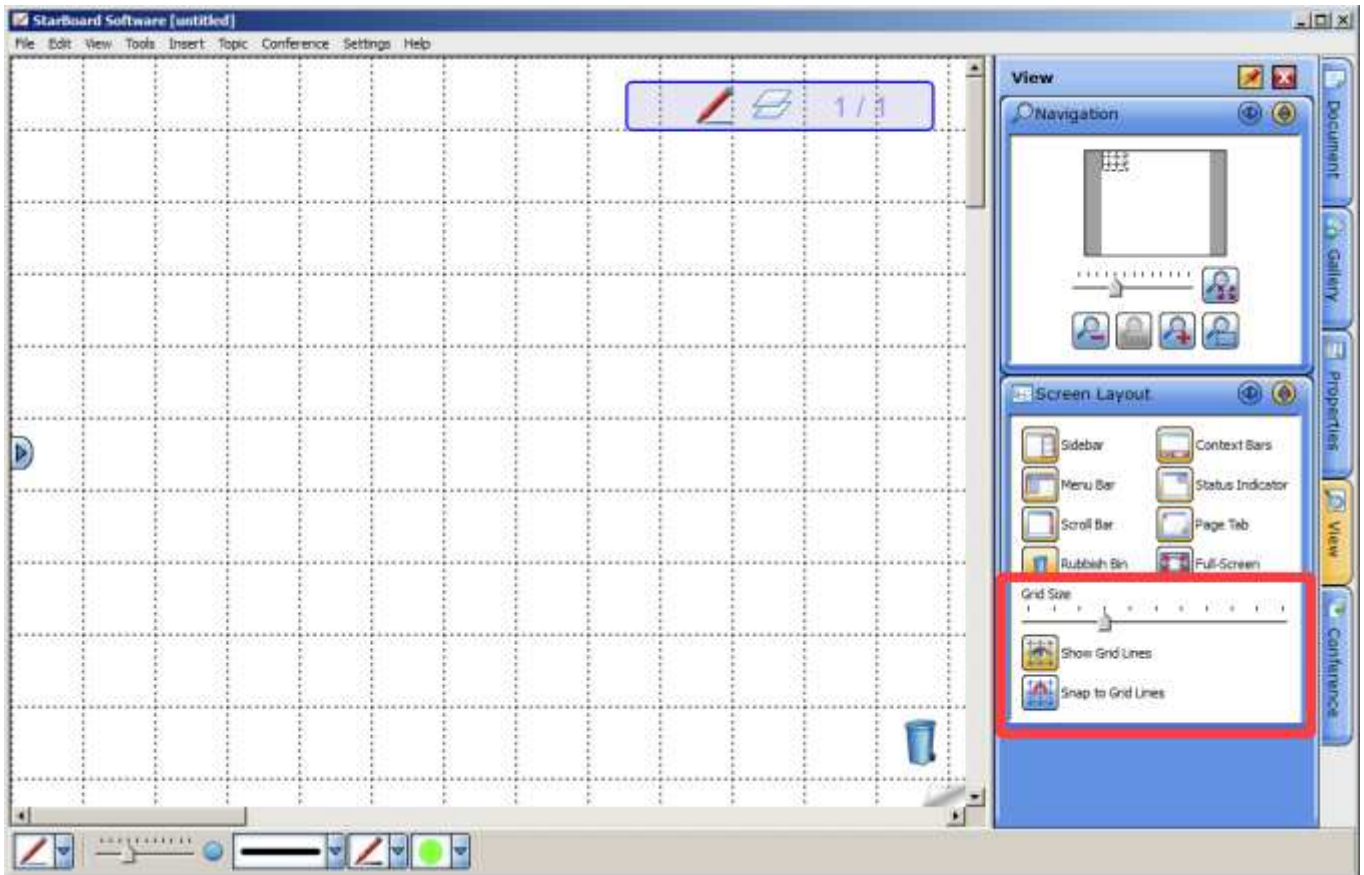
Mediante la funzione Griglia, è possibile visualizzare una griglia e utilizzare la funzione Blocca su linee griglia per l'allineamento e il dimensionamento preciso degli oggetti.

La griglia viene visualizzata solamente a schermo e non viene inclusa nel file yar al salvataggio del progetto.

Utilizzare l'opzione **Griglia** del menu **Visualizza** per aprire il menu **Griglia** oppure le opzioni disponibili nel widget **Layout schermata** (nella scheda **Visualizza**).

Il pulsante **Griglia** è disponibile anche nella barra di contesto per lo strumento **Seleziona**, la **Penna intelligente** e quando viene selezionato un oggetto.

L'esempio seguente mostra le linee della griglia attivate. L'area contornata di rosso mostra la posizione dei controlli della Griglia nel widget Layout schermata.



Mostrare o nascondere la griglia

1. Utilizzare l'opzione **Griglia** del menu **Visualizza** per aprire il menu **Griglia** e selezionare l'opzione **Mostra linee griglia**.
2. In alternativa, fare clic sulla scheda **Visualizza** e aprire il widget **Layout schermata**, quindi premere il pulsante **Mostra linee griglia**:



Questo pulsante funziona da interruttore: per disattivare tale attributo, fare clic sul pulsante o selezionare nuovamente l'opzione del menu.

Regolare le dimensioni della griglia

1. Fare clic sulla scheda **Visualizza** e aprire il widget **Layout schermata**.
2. Attivare la griglia mediante il pulsante **Mostra linee griglia**:



3. Per regolare le dimensioni della griglia trascinare il cursore **Dimensioni griglia**:



Attivare o disattivare la funzione Blocca su linee griglia

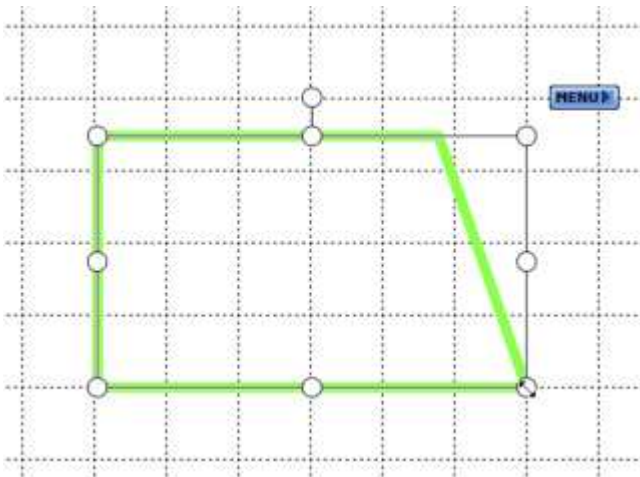
1. Utilizzare l'opzione **Griglia** del menu **Visualizza** per aprire il menu **Griglia** e selezionare l'opzione **Blocca su linee griglia**.
2. In alternativa, fare clic sulla scheda **Visualizza** e aprire il widget **Layout schermata**, quindi premere il pulsante **Blocca su linee griglia**:



Questo pulsante funziona da interruttore: per disattivare tale attributo, fare clic sul pulsante o selezionare nuovamente l'opzione del menu.

Utilizzare la funzione Blocca su linee griglia per il ridimensionamento di un oggetto

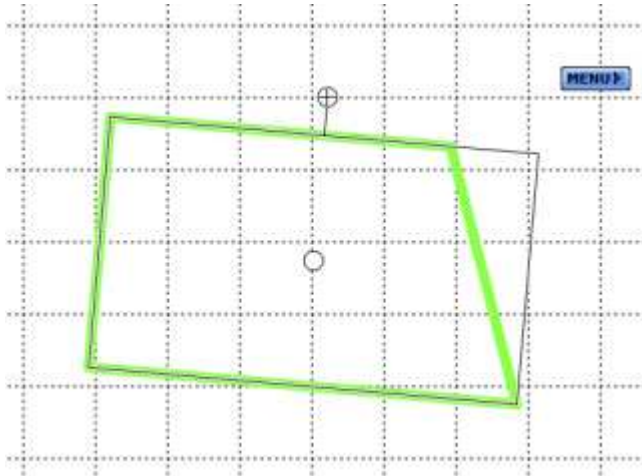
1. È possibile utilizzare la funzione Blocca su linee griglia per il ridimensionamento di un oggetto. Attivare la funzione.



2. Per ridimensionare l'oggetto, trascinare le maniglie. L'oggetto verrà bloccato nella posizione di allineamento alla griglia.

Utilizzare la funzione Blocca su linee griglia per la rotazione di un oggetto

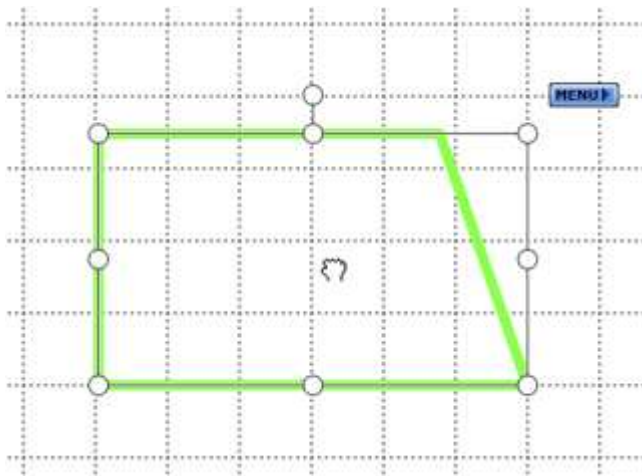
1. È possibile utilizzare la funzione Blocca su linee griglia per la rotazione di un oggetto. Attivare la funzione.



2. Per ruotare l'oggetto, trascinare la maniglia di rotazione. Se l'oggetto viene ruotato in una posizione vicina alla verticale o all'orizzontale assoluta, l'oggetto verrà bloccato nella posizione di allineamento alla griglia.

Utilizzare la funzione Blocca su linee griglia per il posizionamento di un oggetto

1. È possibile utilizzare la funzione Blocca su linee griglia per il posizionamento di un oggetto. Attivare la funzione.



2. Per posizionare l'oggetto, farvi clic sopra e trascinarlo. L'oggetto verrà bloccato nella posizione di allineamento alla griglia.


Strumento Riempimento

Lo strumento Riempimento consente di riempire qualsiasi area chiusa con un colore. Lo strumento Riempi è utilizzabile per riempire le forme create con la penna, le forme create con lo strumento Forma, gli oggetti di immagine e lo sfondo. Non è utilizzabile per riempire oggetti bloccati o raggruppati.

Selezione dello strumento Riempimento

Per attivare lo strumento Riempimento, selezionare l'opzione **Riempi** dal menu **Strumenti**.

Per utilizzare la funzione è inoltre possibile creare un pulsante sulla barra degli strumenti o sulla lavagna

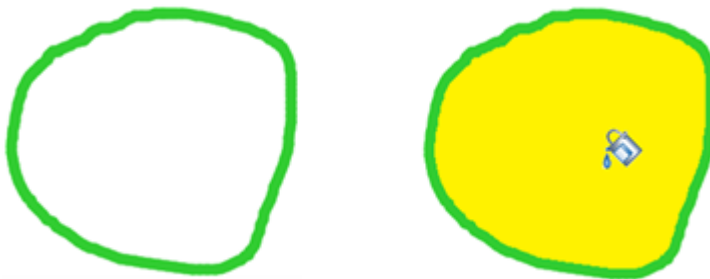
(selezionando e trascinando la voce di menu): 

Le impostazioni per lo strumento Riempimento possono essere modificate nel pannello **Proprietà strumento** o con la barra del contesto (se questa funzionalità è stata abilitata; vedere anche [Barre del contesto](#)):




Riempimento di un'area con un colore

1. Disegnare una forma, controllando che sia completamente chiusa (senza interruzioni nelle linee).
Nota: se la linea presenta interruzioni, il colore riempirà l'intera area di lavoro.
2. Selezionare lo strumento Riempimento. Modificare eventuali impostazioni, come il colore e il tipo di penna.
3. Posizionare il puntatore del mouse all'interno della forma e fare clic per applicare il riempimento:




Cancellazione

Utilizzo di Eraser

Selezionare  (Gomma) sulla barra degli strumenti, quindi ripassare lo strumento Eraser su qualsiasi oggetto disegnato in precedenza.

Per passare allo strumento Eraser è inoltre possibile selezionare **Gomma** dal menu **Strumenti**.

Per eliminare tutto il contenuto della schermata visualizzata, selezionare  (Cancella) sulla barra degli strumenti, quindi selezionare **Sì** nella finestra di dialogo di conferma.

Eraser non può essere utilizzato per cancellare oggetti creati utilizzando strumenti come Penna intelligente (rettangoli, triangoli, ellissi, rombi, linee, frecce).

Per eliminare questi oggetti, vedere [Spostamento/modifica/eliminazione di oggetti](#) per i dettagli.


Per eliminare dalla lavagna tutte le annotazioni eseguite tramite penna (senza alterare altri elementi come ad esempio testo e bitmap), è possibile avvalersi della funzione **Cancella annotazione**.


Modifica di tipo/spessore della gomma

1. Selezionare  (Proprietà strumento) sulla barra degli strumenti. Viene visualizzato il widget **Proprietà strumento**.



2. Selezionare il tipo e lo spessore della gomma utilizzando i pulsanti.

Per cancellare solo le linee disegnate con la penna, selezionare .

Per cancellare sia le linee che le immagini inserite, selezionare .

Nota: i file in formato vettoriale (wmf, emf e svg) non possono essere cancellati con questo strumento.

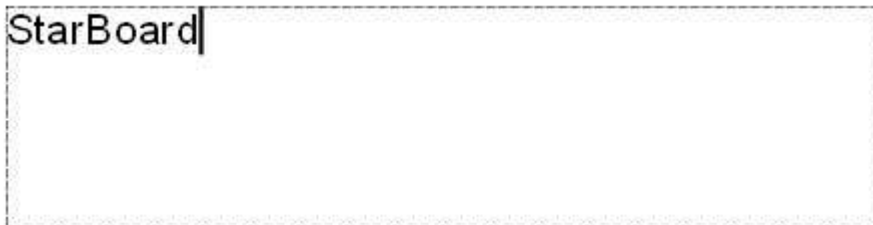
Aggiunta di testo

Per aggiungere il testo sono disponibili due metodi:


- Disegno di una casella di testo prima dell'immissione
- Immissione diretta del testo

Disegno di una casella di testo

1. Selezionare **Testo** dal menu **Strumenti**.
2. Trascinare per delineare l'area in cui immettere il testo, quindi inserire il testo.



Immissione diretta del testo

1. Posizionare il puntatore del mouse nell'area della lavagna.
2. Procedere con l'immissione del testo (è possibile premere un tasto numerico, alfabetico o un simbolo, oppure la combinazione Ctrl + T o +T su Mac). Viene automaticamente creata una casella di testo:

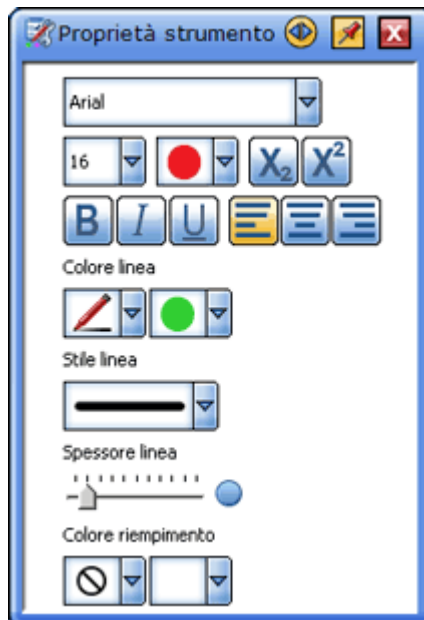
StarBoard|

3. Ridimensionare o spostare la casella di testo secondo necessità.

Note: per adattare il testo all'interno di un oggetto, vedere Adattamento di un testo all'interno di un oggetto.

Modifica del formato del testo

1. Selezionare  (Proprietà strumento) sulla barra degli strumenti. Viene visualizzato il widget **Proprietà strumento**.

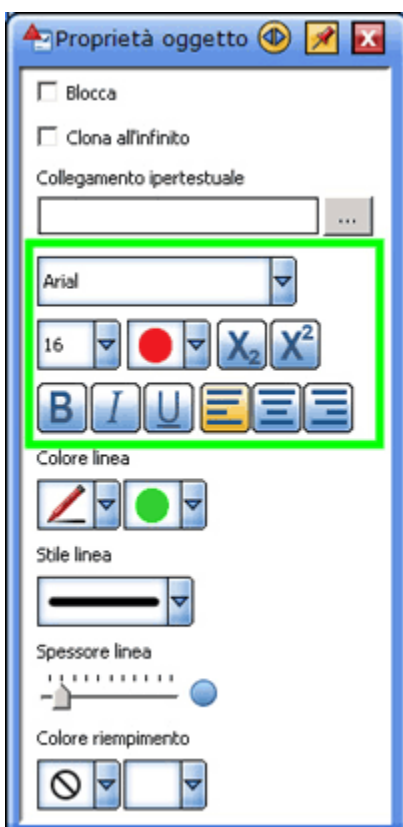


2. Impostare il formato dei caratteri e dell'oggetto di testo utilizzando i pulsanti, gli elenchi a discesa o il dispositivo di scorrimento.

Altri metodi per cambiare il formato del testo

Le proprietà del testo selezionato possono essere modificate anche utilizzando i pulsanti e gli elenchi a discesa nel pannello Proprietà oggetto (nella barra laterale):

È inoltre possibile utilizzare i pulsanti e gli elenchi a discesa nella barra del contesto selezionata (se questa funzionalità è abilitata):





Vedere anche [Barre del contesto](#).

Adattamento di un testo all'interno di un oggetto

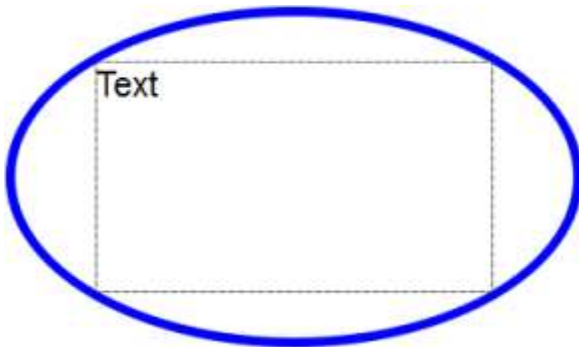
Tramite la funzione Adattamento testo, è possibile adattare automaticamente un elemento del testo all'interno di un oggetto.

La funzione Adattamento testo fa parte delle funzionalità dello strumento Testo.

Adattamento di un testo

Per adattare il testo all'interno di un oggetto, attenersi alla seguente procedura:

1. Creare un oggetto o oggetti gruppo.
2. Utilizzare l'opzione del menu **Strumenti > Testo**.
3. Utilizzando il cursore del Testo, fare clic sull'oggetto.
4. Verrà creata una casella di testo corrispondente alle dimensioni dell'oggetto (a titolo di esempio, vedere figura in basso). Il testo può essere digitato all'interno di questa casella.



Nota: Questa funzione è disponibile solo per alcuni tipi di oggetti (quali l'ellisse, il cerchio, il quadrato o il rettangolo creati mediante gli strumenti Forma o i fermi immagine). La casella di testo si adatterà entro i contorni della forma stessa.

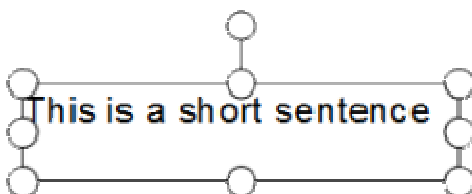
Con altri oggetti e forme, la casella di testo verrà creata (con una dimensione predefinita) nel punto in cui l'utente ha fatto clic.

Divisione di un oggetto di testo

È possibile dividere un oggetto di testo in oggetti di parole separati.

Attenersi alla seguente procedura:

1. Selezionare un oggetto di testo non bloccato contenente più parole:

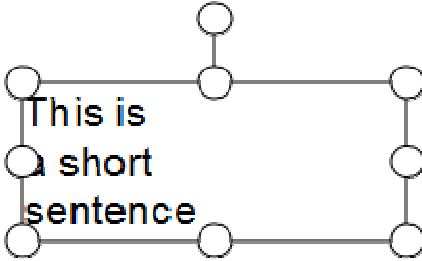


2. Utilizzare l'opzione del menu **Modifica > Dividi testo**.
Vengono creati singoli oggetti, ognuno contenente una sola parola:

This is a short sentence

Nota: se l'oggetto di testo originale è stato sottoposto a rotazione prima che venisse eseguita la procedura di divisione, la rotazione non verrà applicata agli oggetti di parole separati. Verrà persa qualsiasi proprietà di allineamento (a sinistra, a destra o al centro) attribuita al testo. Inoltre, un oggetto di testo bloccato non può essere diviso.

Se il blocco di testo contiene più di una riga (e più di una parola su almeno una riga), come nel seguente esempio:



Viene visualizzata la finestra di dialogo seguente:



In questo modo, è possibile scegliere di dividere il testo in base alle righe o alle parole. Premendo il pulsante **Dividi per riga**, il testo verrà diviso nella maniera seguente:

This is

a short

sentence

Premendo il pulsante **Dividi per parola**, il testo verrà diviso nella maniera seguente:

This is
a short
sentence

Nota: se il testo diviso viene utilizzato su un oggetto di testo copiato da altre applicazioni, potrebbe non comportarsi come previsto. In tale caso, potrebbe essere utile copiare un'area di testo di dimensioni ridotte.

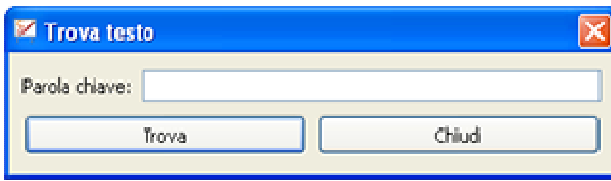
Ricerca di un testo

Tramite la funzione Trova testo è possibile cercare un elemento specifico del testo nella pagina corrente della lavagna.

Apertura della finestra di dialogo Trova testo

Per aprire la funzione Trova testo, utilizzare l'opzione del menu **Modifica > Trova testo....**

Viene aperta la seguente finestra di dialogo:



Selezione di una ricerca

Digitare il testo di ricerca nella casella **Parola chiave**, quindi fare clic su **Trova**.


Trovato il testo, nell'area della lavagna verrà visualizzato, evidenziato, l'oggetto contenente il testo.

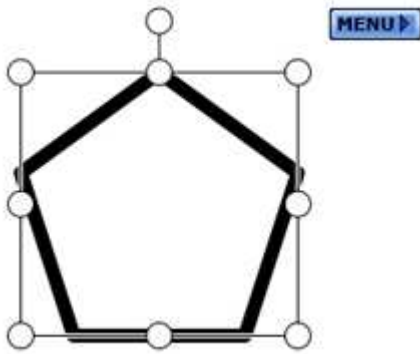
Se la ricerca dà esito negativo, viene visualizzato un messaggio che consente all'utente di riprendere la ricerca dall'inizio del documento.

Spostamento/modifica/eliminazione di oggetti

Gli oggetti sullo schermo possono essere spostati/modificati/eliminati.

Oggetti singoli

1. Selezionare  (Seleziona) sulla barra degli strumenti.
Per passare allo strumento Select è inoltre possibile selezionare **Seleziona** dal menu **Strumenti**.
2. Selezionare l'oggetto da spostare.
Intorno all'oggetto vengono visualizzate le maniglie e accanto ad esso è visibile un pulsante **MENU**.



3. Per spostare l'oggetto, trascinarlo e rilasciarlo nella posizione desiderata.

Per ridimensionare l'oggetto, trascinare una delle maniglie.

Utilizzare le maniglie nei quattro angoli dell'oggetto per mantenere le proporzioni.

Per tagliare l'oggetto, selezionare **Taglia** dal pulsante **MENU**.

Per copiare l'oggetto, selezionare **Copia** dal pulsante **MENU**.

Per duplicare l'oggetto, selezionare **Duplica** dal pulsante **MENU**.

Per eliminare l'oggetto, selezionare **Elimina** dal pulsante **MENU**.

Per cambiare l'ordine di impilamento dell'oggetto, selezionare **Ordine** dal pulsante **MENU**.

Effettuare una scelta tra: **Aumenta**, **Diminuisci**, **In alto**, **In basso**, **In primo piano** o **Allo sfondo**.

Per ruotare o capovolgere l'oggetto, selezionare **Ruota/capovolgi** dal pulsante **MENU**.

Effettuare una scelta tra: **Ruota in senso orario**, **Ruota di 180°**, **Ruota in senso antiorario**, **Capovolgi orizzontalmente** o **Capovolgi verticalmente**.


È inoltre possibile ruotare l'oggetto trascinando la maniglia aggiuntiva esterna al riquadro di selezione.

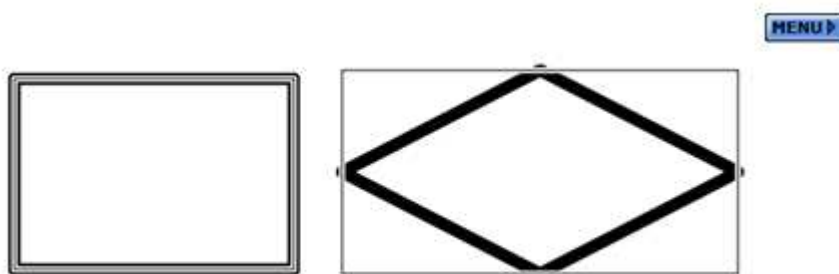
* Se l'oggetto selezionato è parte di un gruppo, nel menu di scelta rapida è disponibile il comando **Separa**.

Per separare gli oggetti, selezionare **Separa** dal pulsante **MENU**.

Vengono creati più oggetti selezionati.

Oggetti multipli

1. Selezionare  (Seleziona) sulla barra degli strumenti.
Per passare allo strumento Select è inoltre possibile selezionare **Seleziona** dal menu **Strumenti**.
2. Selezionare gli oggetti da spostare.
Intorno all'oggetto viene visualizzato un perimetro di selezione e accanto ad esso è visibile un pulsante **MENU**. Non sono visibili maniglie.



3. Per spostare gli oggetti, trascinare e rilasciare la selezione nella posizione desiderata.

Per tagliare gli oggetti, selezionare **Taglia** dal pulsante **MENU**.

Per copiare gli oggetti, selezionare **Copia** dal pulsante **MENU**.

Per duplicare gli oggetti, selezionare **Duplica** dal pulsante **MENU**.

Per eliminare gli oggetti, selezionare **Elimina** dal pulsante **MENU**.

Per raggruppare gli oggetti, selezionare **Raggruppa** dal pulsante **MENU**.
Viene creato un oggetto singolo.

Per cambiare l'allineamento degli oggetti, selezionare **Allinea** dal pulsante **MENU**.
Effettuare una scelta tra: **In alto**, **In basso**, **A sinistra**, **A destra**, **Al centro orizzontalmente**, **Al centro verticalmente**, **Distribuisce orizzontalmente** o **Distribuisce verticalmente**.

Per ridimensionare l'oggetto, selezionare **Ridimensiona** dal pulsante **MENU**.
Effettuare una scelta tra: **Più largo**, **Più stretto**, **Più alto** o **Più basso**.

Per modificare l'ordine di impilamento degli oggetti, selezionare **Ordine** dal pulsante **MENU**.
In alternativa, scegliere: **Aumenta**, **Diminuisci**, **In alto**, **In basso**, **In primo piano** o **In secondo piano**.

Nota: i comandi Aumenta, Diminuisci, In alto e In basso non sono disponibili se sono stati selezionati più oggetti.


Per ruotare o capovolgere gli oggetti, selezionare **Ruota/capovolgi** dal pulsante **MENU**.

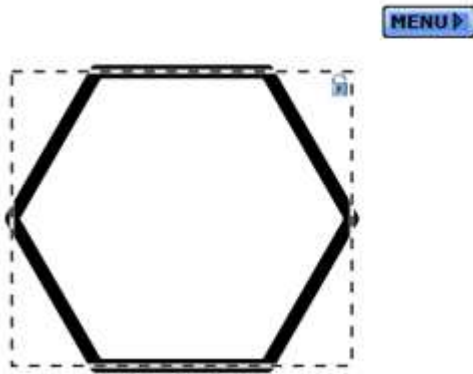
In alternativa, scegliere: **Ruota in senso orario**, **Ruota di 180°**, **Ruota in senso antiorario**, **Capovolgi orizzontalmente** o **Capovolgi verticalmente**.

Nota: se sono stati selezionati più oggetti, la maniglia di rotazione non viene visualizzata.

Blocco degli oggetti

Oggetti che possono essere bloccati per prevenirne l'alterazione accidentale. Per poter essere spostati/modificati/eliminati, gli oggetti devono essere sbloccati.

1. Selezionare  (Seleziona) sulla barra degli strumenti.
Per passare allo strumento Select è inoltre possibile selezionare **Seleziona** dal menu **Strumenti**.
2. Selezionare gli oggetti da bloccare o sbloccare (come descritto sopra).
3. Per bloccare gli oggetti, selezionare **Blocca** dal pulsante **MENU**.



Per sbloccare gli oggetti, selezionare **Sblocca** dal pulsante **MENU**.


Clonazione di oggetti

Gli oggetti sullo schermo possono essere clonati utilizzando la proprietà Clona all'infinito. Dopo l'impostazione, questa proprietà consente la clonazione ripetuta di un oggetto selezionato. La clonazione è un processo molto più veloce della creazione di più copie di un oggetto utilizzando i comandi Copia, Incolla e Duplica.

Di seguito sono riportate alcune note generali:

- Una volta creato un clone, vengono copiate tutte le proprietà tranne la proprietà Clona all'infinito. Tale proprietà, infatti, non è impostata nei cloni appena creati.
- Durante il salvataggio di una sessione, la proprietà Clona all'infinito verrà salvata insieme con le altre impostazioni dell'oggetto.
- Quando un oggetto è bloccato in una posizione (mediante la proprietà **Blocca/Sblocca**), la proprietà Clona all'infinito rimane ancora attiva consentendo all'utente di creare nuovi cloni.
- Selezionando con la Penna intelligente un oggetto in cui è impostata la proprietà Clona all'infinito, sarà possibile creare un clone mediante la funzione di trascinamento. In tale eventualità, per creare i cloni è sufficiente selezionare un oggetto tramite clic e quindi trascinarlo.

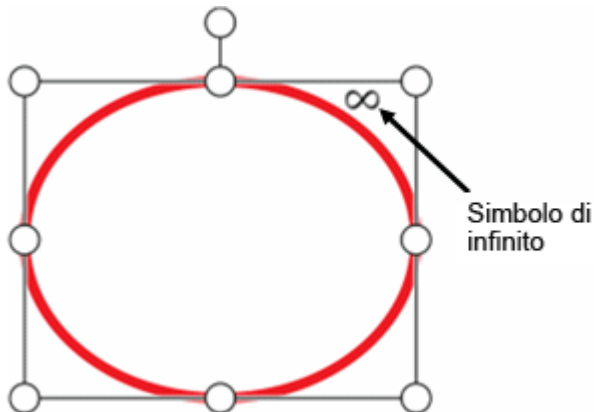
Clonazione di un singolo oggetto

1. Selezionare  (Selezione) dalla barra degli strumenti. Anche la selezione di **Seleziona** dal menu **Strumenti** consente di attivare lo strumento Seleziona.
2. Selezionare l'oggetto da clonare.
3. La proprietà Clona all'infinito è disponibile sotto la proprietà **Blocca** nel pannello **Proprietà oggetto** (all'interno della barra laterale):

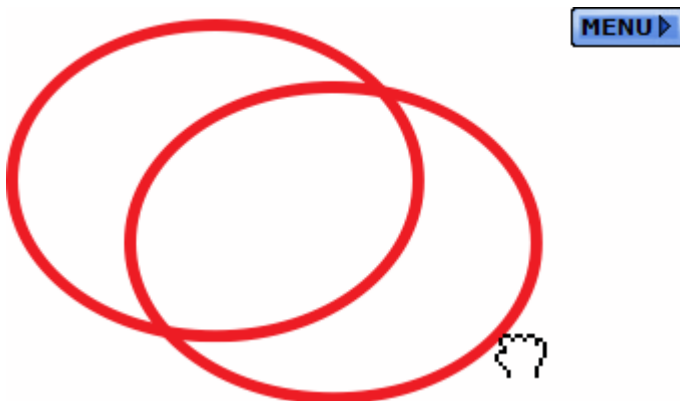


La proprietà può essere attivata o disattivata utilizzando la casella di controllo.

4. Dopo aver impostato la proprietà, nell'area in alto a destra dell'oggetto selezionato viene visualizzato un simbolo di infinito:




5. Trascinare l'oggetto con lo strumento Seleziona. Viene creato un clone dell'oggetto ed è possibile iniziare a trascinare il clone:




Per creare altri cloni, ripetere il processo di selezione e trascinamento sull'oggetto che dispone della proprietà Clona all'infinito.

Clonazione di un gruppo di oggetti

La proprietà Clona all'infinito può essere applicata a un gruppo di oggetti. In questo scenario, le operazioni sono le seguenti:

1. Selezionare  (Seleziona) dalla barra degli strumenti.
Anche la selezione di **Seleziona** dal menu **Strumenti** consente di attivare lo strumento Seleziona.
2. Selezionare gli oggetti da clonare.
3. Se gli oggetti non vengono automaticamente raggruppati, utilizzare l'opzione **Raggruppa** nel menu **Modifica** per creare un gruppo.
4. Impostare la proprietà Clona all'infinito per il gruppo di oggetti.
5. Selezionando e trascinando uno degli oggetti, viene clonato il gruppo selezionato in origine.

Comportamento di Clona all'infinito durante l'uso dello strumento Selezione multipla

Lo strumento Selezione multipla  ha una priorità più elevata rispetto alla proprietà Clona all'infinito (in pratica, la proprietà Clona all'infinito viene ignorata). In questo scenario, le operazioni sono le seguenti:

1. Attivare lo strumento Selezione multipla.
2. Selezionare un oggetto.
3. Trascinare un altro oggetto che dispone della proprietà Clona all'infinito.
4. L'oggetto viene aggiunto alla selezione ed entrambi gli oggetti vengono trascinati senza creare un clone.

Comportamento di Clona all'infinito durante il trascinamento di un gruppo di oggetti

La proprietà Clona all'infinito viene ignorata durante il trascinamento di più oggetti. In questo scenario, le operazioni sono le seguenti:

1. Selezionare più oggetti (l'impostazione della proprietà Clona all'infinito non è importante).
2. Selezionando e trascinando uno degli oggetti selezionati, viene attivato il trascinamento di tutti gli oggetti selezionati senza creazione di un clone, anche se l'oggetto selezionato dispone della proprietà Clona all'infinito.

Aggiunta di collegamenti ipertestuali agli oggetti

Gli oggetti in StarBoard possono essere collegati a una risorsa mediante la proprietà Hyperlink dell'oggetto. La risorsa può essere un allegato, un file, una pagina Web (URL) o un'altra pagina nell'attuale documento StarBoard.

Aggiungere/modificare collegamenti ipertestuali

Per aggiungere o modificare un collegamento ipertestuale, selezionare un singolo oggetto e scegliere **Modifica collegamento ipertestuale** dal pulsante **MENU** visualizzato.

Viene visualizzata la finestra di dialogo **Modifica collegamento ipertestuale**.



- **Nessuno**

1. Selezionare **Nessuno** dall'elenco a discesa **Tipo di collegamento ipertestuale**.
2. Questa operazione rimuoverà un collegamento ipertestuale da un oggetto.

- **Allegati**

1. Selezionare **Allegato** dall'elenco a discesa **Tipo di collegamento ipertestuale**.
2. Selezionare l'allegato dall'elenco a discesa **Destinazione**.
Per aggiungere un nuovo allegato, selezionare **Allega un file** dall'elenco a discesa **Destinazione**.

- **File**

1. Selezionare **File** dall'elenco a discesa **Tipo di collegamento ipertestuale**.
2. Immettere il percorso del file nella casella di testo **Destinazione**.
In alternativa, selezionare il pulsante **Sfoggia** e selezionare il file.
La lunghezza massima del percorso è pari a 256 caratteri.

- **Pagine Web**

1. Selezionare **Pagina Web** dall'elenco a discesa **Tipo di collegamento ipertestuale**.
2. Immettere l'URL nella casella di testo **Destinazione**.
La lunghezza massima dell'URL è pari a 500 caratteri.

- **Pagine StarBoard**

1. Selezionare **Pagina nel documento** dall'elenco a discesa **Tipo di collegamento ipertestuale**.
Viene visualizzata la finestra di dialogo **Seleziona pagina**.
2. Selezionare una pagina tra quelle visualizzate e fare clic su **OK**.

Aprire i collegamenti ipertestuali

Per aprire il collegamento ipertestuale associato a un oggetto, selezionare l'oggetto e quindi selezionare **Apri collegamento ipertestuale** dal pulsante **MENU** visualizzato, oppure fare doppio clic sull'oggetto.

Oggetti raggruppati

Se diversi oggetti sono raggruppati, i collegamenti ipertestuali dei singoli oggetti non sono disponibili. I collegamenti vengono conservati e diventano disponibili se gli oggetti vengono separati.

Un oggetto raggruppato può disporre di un collegamento ipertestuale proprio. Tuttavia, questo collegamento non viene conservato quando il gruppo viene separato negli oggetti che lo compongono.